

# NÖVV Spieltechnologie

VolleyStation Referee  
Änderung beim Starten  
und anlegen der Mannschaften

# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



- Sollte eine neue Version verfügbar sein ➡ aktualisieren
- Immer mit der aktuellen Version arbeiten

 VolleyStation Referee

New version available  
**1.8.3**

[Download](#)

# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



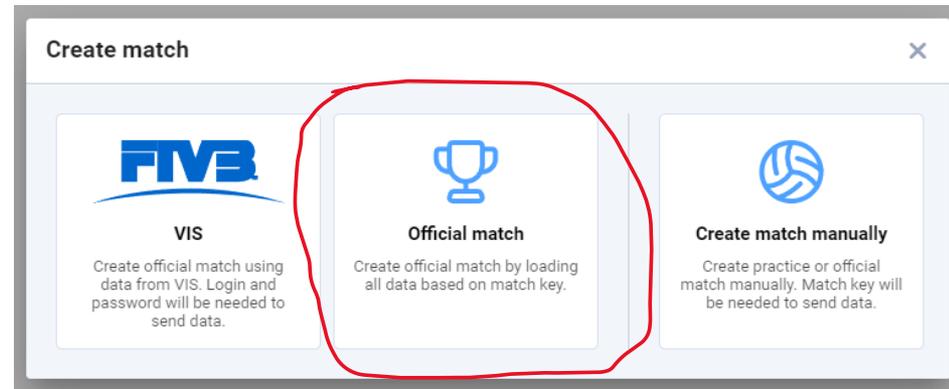
- Synchronisieren
- Dann bei Season richtige Liga auswählen und auf **Add match** klicken.

Season  
NÖVV - 2. LL Damen

Import match Add match

Away Date

- Da kommt dann ein neues Menu -> da dann auf Official match gehen



# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



- Da geht dann folgendes Feld auf -> in dieses den Key reingeben und Confirm drücken

Key \*

Confirm

- Das einzige das noch zum Eintragen ist, wäre Country. Da einfach AUT eintragen.

Match info

Season	NÖVV - 2. LL Damen	Competition	NÖVV - 2. LL Damen	Date *	05.10.2024 13:00
Phase	H & A	Round	2	Country	
City	3812 GROSS-SIEGHARTS	Hall	NMS (GROSS-SIEGHARTS)	Court	
		Spectators		Match No.	003

Match key and backup

Key	8455beb2-0f07-4f49-ae73-2fc2065918c3	Select folder
-----	--------------------------------------	---------------

# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



- Die Teams brauchen nicht mehr ausgewählt werden, die Betreuer/innen eingeben

## Teams

Team - Home Groß-Siegharts			Team - Away Wr. Neustadt		
Coach - Name	Coach - Surname		Coach - Name	Coach - Surname	
Assistant - Name	Assistant - Surname		Assistant - Name	Assistant - Surname	
Second assistant - Name	Second assistant - Surname		Second assistant - Name	Second assistant - Surname	
Medical 1 - Name	Medical 1 - Surname	Type ▼	Medical 1 - Name	Medical 1 - Surname	Type ▼
Medical 2 - Name	Medical 2 - Surname	Type ▼	Medical 2 - Name	Medical 2 - Surname	Type ▼

# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



- Bei **Set roster** die Spielerliste bearbeiten.
- Es muss für jeden Spieler eine Nummer vergeben werden sonst gibt es eine Fehlermeldung.
- Die Spieler/innen die nicht mitspielen bei Select das Häckchen entfernen

<input checked="" type="checkbox"/>	2	24573
<input checked="" type="checkbox"/>	3	42888
<input type="checkbox"/>	0	48329

- Der Rest wie gehabt Capitän und Libero benennen → dann Confirm betätigen.

# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



- Unterschrift der Teams



- Sollte ein Team die Zugangsdaten nicht haben, kann im schlimmsten Fall „... **reason for rejection**“ eingegeben werden  
➡ sollte nicht mehr verwendet werden  
jeder Verein hat einen Zugangscode
- Nach dem Münzwurf kann bei „Provide coin toss result“ das Ergebnis des Münzwurfes eingegeben werden.



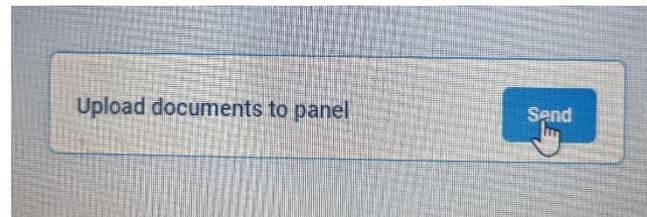
# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



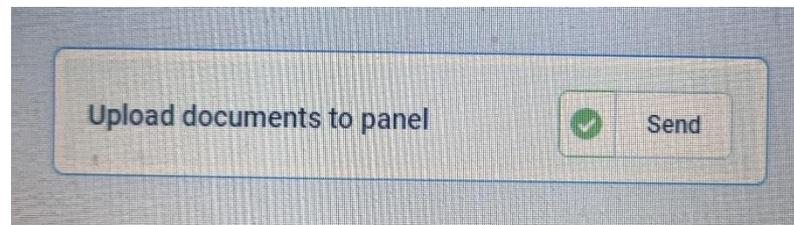
- Am Spielende auf „End match“ klicken, im Fenster bitte alle Daten kontrollieren bzw. richtig eingeben!
- Wenn die Beginnzeit vom 1. Satz nicht stimmt, kann diese noch korrigiert werden (Satzdauer muss dann händisch geändert werden)
- ~~Bevor 30“ abgelaufen sind, müssen die Teams und der/die 1. Schiedsrichter/in unterschreiben~~
- Nach 30“ müssen die Teams und der/die 1. Schiedsrichter/in unterschreiben
- Der SR sollte mit [referee@noevv.at](mailto:referee@noevv.at) und mit sr012023 bestätigen

# VolleyStationReferee - Kurzanleitung

- Es sollte nun ein Fenster aufgehen, durch drücken auf „Send“ wird das Scoresheet hochgeladen.



- Nach dem Hochladen kommt folgendes Fenster, damit sollte das Scoresheet übertragen sein.



# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



- Ihr könnt das dann in eurer Liga, in Volleystation sehen. Wenn ihr auf euer Spiel geht, dann seht ihr unter Play to Play rechts unter „Download“



Scoresheet. Das Blatt sollte rot sein dann passt es.

## Spielstand

	25	25	25	<b>3</b>	Dauer 1h 9m
	18	16	14	<b>0</b>	

## MVP

 **0 - Lilli HOHENAUER**  
Volleyteam NÖ

## Download

 Scoresheet

## Zuschaueranzahl

**4**

# VolleyStationReferee - Kurzanleitung



- Sollte danach immer noch rechts oben kein **grüner Punkt** aufleuchten sondern **rot**, dann wurde das Spiel nicht synchronisiert
- Dann könnt ihr links noch bei **Match details** nachschauen ob alles richtig eingetragen ist.
- Falls euch etwas fehlt, z.B: der Key, dann könnt ihr diesen nachträglich einfügen.
- Sollte es trotzdem nicht funktionieren, mir bitte zu diesem Spiel die .vsr-Datei schicken.

